

INNOVATIONSDAGE

BRIEF

Velkommen til **innovationsdage** på ÅSG.

Hvis vi skal **LØSE** de mange globale problemstillinger, som FNs VERDENSMÅL peger på, er der brug for, at vi kan bruge vores viden og færdigheder til at udtænke og udføre nye ideer. - - - Det skal du øve dig i på ÅSGs **INNOVATIONSDAGE**.

De næste 2 dage skal du DERFOR:

- **Besøge en virksomhed eller offentlig institution**
- **Lære at arbejde innovativt med FNs verdensmål**
- **Lære innovationsteori og arbejde med innovationsteknikker**
- **Lave, udvikle og præsentere en innovativ idé i grupper i en stand**

KLIPPEKORT	
gr. _____	
1	Første fagbod
2	Anden fagbod
3	Tredje fagbod
4	Innovationsbod
5	Bedømmelse Voksen
6	Bedømmelse Voksen
7	Bedømmelse Elevgr.

Krav på DAG 2:

_I gruppen får I udleveret et **KLIPPEKORT** og alle klip **skal** bruges. Det vil sige, at I skal besøge 3 forskellige fagboder og innovationsboden i festsalen.

_I skal formidle Jeres idé visuelt i Jeres tildelte stand, hvor I også skal Pitche Jeres idé 3 gange: 1 gang for en anden elevgruppe, som kommer til Jer. 2 gange for forskellige voksne (lærere eller eksterne eksperter) som I inviterer.

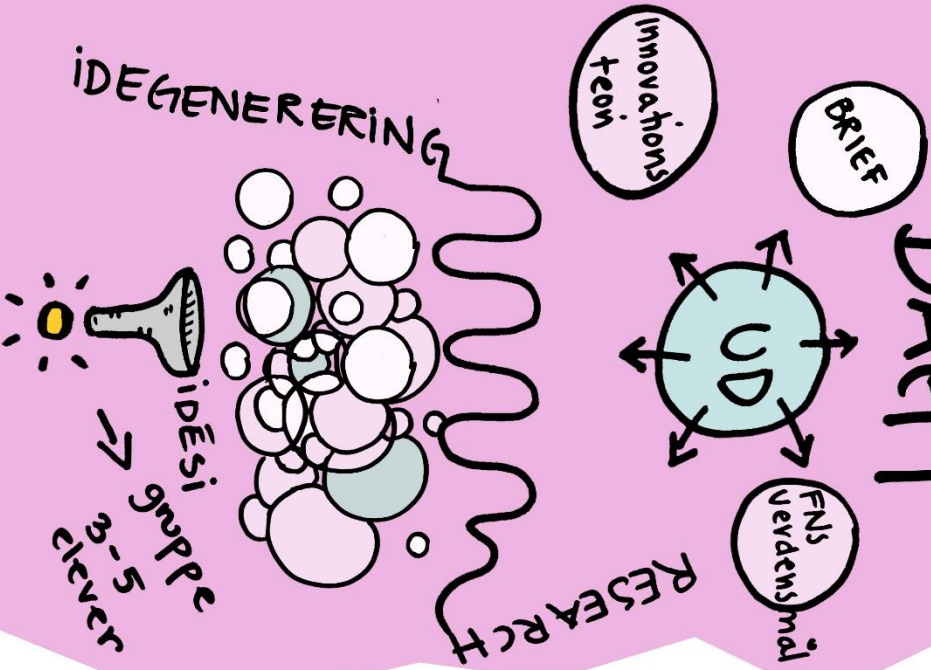
_Jeres gruppe skal selv bedømme 1 elevgruppes pitch og give deres idé point.

_I har 4 minutter til et **PITCH** og derefter har dommeren 4 minutter til at spørge ind til ideen inden dommeren giver ideen point på bedømmelsesarket.

Gruppen med den **IDÉ**, der modtager flest dommerpoint, vinder.

Vinderen kåres til slut på dag 2.

DAG 1



DAG 2

